



ALEJANDRO REYES HERNÁNDEZ

Motion Graphics / VFX / 3D

Fecha nacimiento: 11 Mayo de 1987
Dir: José López Portillo 155 Guadalupe del Moral C.P.09300 Delg. Iztapalapa, Ciudad de México



SKILLS



AFTER FX



CINEMA 4D



PREMIERE PRO



FINAL CUT



PHOTOSHOP & ILLUSTRATOR



55 25 23 32 26



alejandrorrevez@gmail.com



<https://vimeo.com/173785972>



<https://mx.linkedin.com/in/irwing-alejandro-herandez-1b177>



<https://www.behance.net/IrwingAlejandro>



ACERCA DE MI

Independientemente del lugar o puesto que desempeñe, siempre tengo en mente el poder desarrollarlo plenamente y sin problemas. Creo que debes de estar contento con lo que haces, no conforme, porque siempre vas a aprender nuevas cosas y conocer a nuevas personas. Mientras logre éste objetivo, los demás que me ponga o que lleguen a mí serán posibles de alcanzar.

Soy un diseñador gráfico enfocado en la multimedia y audiovisual, específicamente en la animación 2D, 3D, Motion Graphics, Postproducción, Edición de audio y video, Mapping, Video Live Action, Motion Design, etc.

A lo largo de mi experiencia en el medio he desarrollado diferentes roles dentro de un proyecto o una producción, pasando del interior de la oficina trabajando con la computadora hasta salir a locaciones y participar en la grabación de spots, comerciales, videos corporativos, y eventos.

De ésta manera he podido aprender a ser dinámico, práctico y efectivo en el desarrollo del trabajo en equipo, formando parte de él o guiándolo para lograr los objetivos planteados desde el inicio del proyecto.



EDUCACIÓN

Lic. Diseño Gráfico y Comunicación Visual (2005 - 2009)
Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Artes y Diseño



EXPERIENCIA

Dead Astronauts 2009 - 2017

Co founder - Director General

Dirección de producciones, Administración de presupuestos, Producción ejecutiva, Animación 2D, 3D, modelado 3D, Edición, Composición digital, Motion Graphics, Operador de Cámara, Iluminación, Diseño de personajes, Dirección de arte.

TV Nichos 2009 - 2010

Diseñador Multimedia.

Diseño y creación de cápsulas para contenido en pantallas del Metrobus de la Ciudad de México.

POP Media Technology 2012 - 2013

Diseñador Multimedia.

Diseño y creación de cápsulas para contenido en pantallas, videwalls, eventos especiales y proyectos específicos solicitados por el cliente.



RECONOCIMIENTOS

Creativa Fest - Junio 2016

Ponente

Campus Party - Julio 2013

Ponente

Presentación Campaña

Diviértete Leyendo - Junio 2013

Consejo de la Comunicación

Conferencista y Tallerista

CHES - Mayo 2013

Centro Hidalguense de Estudios Superiores

Conferencista y Tallerista

Festival Degradado - Febrero 2012

Centro Hidalguense de Estudios Superiores

Selección Oficial

Cutout Fest - Noviembre 2011

Ganador en la categoría de animación-patrocinadores WACOM con el proyecto "The Panic Broadcast"

Expo Locaciones y Servicios de

Producción Audiovisual - Sept 2010

Ponente

Congreso Ideando Diseño - Nov 2009

Ponente

IDIOMAS
Inglés / Español

