



Rosa Irene Martín Ordóñez

Fecha de nacimiento:
10 de Marzo 1993

Idiomas
Español (Lengua Materna)
Inglés
(70% Habla y escribe bien)

Uso de Herramientas:

- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe Premier
- Adobe After Effects
- Adobe InDesign
- Adobe Animate
- Adobe LightRoom
- Toon Boom Harmony
- Autodesk Maya
- Autodesk Mudbox
- Zbrush
- Autodesk 3D Max
- Nuke

Contacto: 5536551666

Animadora Digital Artista Visual

Diplomado En Modelado 3D ZBRUSH
ESCENA
2014

Licenciatura en Animación Digital
SAE INSTITUTE MÉXICO
2014-2017

Experiencia Laboral

- Diseño Artístico y Animación en Digital Pixel Studio (DPS)
2017
- Freelance Diseño Editorial
Revista Origen
2017
- Storyboard artist, Modelado y animación 3D
Freelance BAUD
2018
- Proproductora Audiovisual
Olozfera
Enero 2018-Junio 2019
- Directora de Arte
Circus
Junio 2019- Marzo 2020
- Profesora de Técnicas de Animación
UTECA (MVS UNIVERSIDAD)
Septiembre 2020-