

GUSTAVO ISRAEL HERRERA VELÁZQUEZ

INGENIERO EN ANIMACIÓN DIGITAL

Ingeniero en animación digital con experiencia de 4 años en la creación de productos digitales utilizando animación digital y técnicas de simulación computacional.

HABILIDADES

- Animación 2D y 3D
- Estructura de datos y programación orientada a objetos en C# y C++
- Modelado 3D
- Motion Graphics
- Simulación gráfica
- Programación de videojuegos
- VFX
- Producción de video
- Diseño web en HTML, CSS y Bootstrap
- Diseño UX/UI

SOFTWARE

Maya | Sketchbook | Substance Painter | Adobe Suite | Blender | Unity | Zbrush |

(55) 1235-7514

gh_1909@hotmail.com

Ciudad de México, México.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

ESCUELA DIGITAL

Noviembre 2018 - Febrero 2019

Becario de Diseño gráfico

- Diseño y desarrollo de material promocional para el área de ventas
- Apoyo en la evaluación de profesores

SAASKUN STUDIOS

Abril 2020 - Diciembre 2020

Becario de generalista 3D

- Diseño, modelado y texturizado de objetos 3D.

META STUDIS CREATIVE AGENCY K.K.

Enero 2021 - Actualmente

Modelador 3D

- Modelado y texturizado de objetos y accesorios 3D.

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD PANAMERICANA

Septiembre 2015 - Mayo 2019

Ingeniería en animación digital

Agosto 2019 - Mayo 2020

Especialidad en simuladores gráficos

CURSOS

CURSO DE MODELADO 3D

Escuela Digital - Julio 2019

SEMINARIO DE TIM ALBAUGH

Universidad Panamericana - Abril 2018

CURSO DE PRIMEROS AUXILIOS

Universidad Panamericana - Septiembre 2016

ESTUDIO DEL IDIOMA INGLÉS

EF International - 2013