



Datos Personales

Christian Giselle Sánchez Fuentes

Calzada Melchor Ocampo, núm. 436, int. 501,
Del. Cuauhtémoc, Col. Cuauhtémoc, C.P. 06500.
Cel: 55-7403-6370 (llamadas y WhatsApp).
Correo electrónico: ultraliks@hotmail.com
Portafolio: www.behance.net/GiselleSanchez
LinkedIn: Christian Giselle Sánchez Fuentes

● Objetivo

Brindar apoyo para generar una mejora continua en la comunicación visual en áreas de diseño, marketing, publicidad y comunicación interna, así mismo crear una comunicación efectiva para colaborar con el crecimiento de las industrias en México. Contribuir a fomentar un sano ambiente de trabajo, generar productos de diseño competitivos e innovadores para el mercado.

● Habilidades

- Modelado 3D (alto y bajo poligonaje), texturizado e iluminación.
- Conocimiento en renderizado de entornos 3D.
- Texturizado, iluminación y ambientación de entornos virtuales en motores como Unreal Engine 4 y Unity 5.
- Animación de nivel medio en Blender (3D) y Animate (2D).
- Rigging básico de personajes 3D.
- Vectorización de imágenes en Adobe Illustrator
- Conocimiento en ilustración y pintura digital con Adobe Photoshop
- Maquetación editorial en Adobe Indesign
- Maquetación gráfica de interfaces de usuario para diferentes dispositivos y plataformas.
- Conocimiento básico en maquetación HTML5 y CSS3.
- Conocimiento básico en edición de video con Premiere Pro.

● Aptitudes

- Iniciativa
- Habilidad para la comunicación escrita (abstracción).
- Flexibilidad y adaptabilidad en el área de aprendizaje y conductual.
- Tenacidad en el trabajo
- Toma de riesgos basados en estudios de variables cuantitativas y cualitativas.
- Análisis de problemas
- Integridad y respeto por las normas y relaciones de trabajo.
- Participación en la mejora de resultados e iniciativas.
- Conciencia emocional y autodominio.

● Experiencia laboral

- Diseñadora 2D / 3D en WT-LABS México (del 26 de Diciembre del 2017 a 22 de Noviembre del 2018).

● Educación

- Licenciatura en Diseño de la comunicación gráfica, Universidad Autónoma Metropolitana unidad Azcapotzalco.

● Manejo tecnológico

- Blender (modelado y texturizado 3D)
- Z-brush (escultura 3D)
- Substance painter 2 (texturizado)
- Unreal engine 4 (ambientes virtuales)
- Unity 5 (ambientes virtuales)
- Illustrator, Photoshop, Indesign, Adobe XD
- Animate
- Premiere Pro