Currículum Vitae

EXPERIENCIA LABORAL:

WAREHOUSE STUDIO.

- Diseño de personajes y escenarios
- Apoyo en el área de diseño
 (Diseño de banners, pósters, catálogos, material promocional)
- Motion Graphics
- Diseño web (Dreamweaver) JUNIO 2017 - AGOSTO 2018

RENDARTS.

 Diseño de personajes y ambientes para videojuego.
 MAYO/2014- NOVIEMBRE/2014

KUTER CASA PRODUCTORA.

Prácticas Porfesionales.

- Diseño de material promocional.
- Diseño y conceptualización de stand y mobiliario para Expopublicitas 2013.
 FEBRERO /JULIO 2013

COSTCO ARBOLEDAS.

- PUESTO INICIAL: Cajero
- ÚLTIMO PUESTO: Auxiliar de

Caja General:

DICIEMBRE/2010-ENERO/2013

BLOCKBUSTER ARBOLEDAS.

- ÚLTIMO PUESTO: Coordinador de Turno (con Certificación a Subgerente):
- PUESTO INICIAL: Representante de Servicio a Clientes

ENERO/2009-JULI0/2010

INGLÉS: Avanzado

FRANCÉS: Básico

HABILIDADES CON SOFTWARE:









GIOVANI MATA

LIC. DISEÑO DE ANIMACIÓN



- (044-55) 4077-4558
- vimeo.com/giomg

Bē www.behance.net/gio_mg18

EDUCACIÓN:

Universidad Latinoamericana:

- Licenciatura Diseño de Animación: 010-2014
- Comité Organizador "ULA Dragon Film Fest": 2013

CURSOS:

- -Producción de Cine en Video Casa del Lago - 2008
- -Historia del Lenguaje Cinematográfico Casa del Lago - 2008

HABILIDADES Y APTITUDES:

-Responsabilidad -Liderazgo

-Compromiso -Adaptabilidad

-Creatividad -Trabajo en equipo