



giancarlo bombardieri ghezzi

APTITUDES

Experiencia en producción, desarrollo y administración de programas, particularmente enfocados a educación y cultura.

27 años de experiencia en la creación, implementación y administración de producciones en video, animación, diseño gráfico de diversos programas, spots para TV, contenidos educativos y programas para TV en vivo.

Habilidad para crear, planear e iniciar programas que reflejan las metas y objetivos de los clientes.

Habilidad para coordinar las diversas {áreas para producir contenidos en tiempo, de manera eficiente y satisfactoria.

Capacidad para desarrollar proyectos desde el inicio con poca supervisión. Enfoque de trabajo flexible y proactivo.

Habilidades para establecer relaciones de trabajo productivas a largo término con clientes, colegas y equipos de trabajo.

EXPERIENCIA

COO

Elements 3D CGI (Noviembre 1998 – Actual)

Proyectos recientes:

Animaciones médicas 3D, realidad virtual y aumentada, simulaciones que muestran los mecanismos de acción de diferentes medicamentos para laboratorios como GSK, Schering Plough, Bayer, Stendhal, Sanofi.

ArcaContinental - diseño y desarrollo de app comercial, e-learning para capacitación

Circo Atayde Hermanos - diseño web y promocional, community manager

El Colegio Nacional – documentales culturales.

Bayer – desarrollos e-learning de productos médicos.

Sistema UNO Editorial Santillana – producción de contenido educativo para sistema de enseñanza en línea.

PFC – Producción, composición digital y animación para las promociones y programa de TV semanal.

Productor

PCTV – Cable TV (1997-1998)

Creación de promociones de programas, bumpers y spots.

Dirección y producción de programa de TV matutino acerca de temas como salud, belleza, noticias, cocina, deportes, etc.

Socio

Computer Graphics - Estudio de Animación (1992-1997)

Animación por computadora para programas científicos, spots de TV e inicios de programas.

CONTACTO

Giancarlo Bombardieri Ghezzi
San Luis potosí 142-6 Col.
Roma Sur México DF
04455 4350 0469
bgg1206@hotmail.com
www.elements3d.com.mx

SOFTWARE

Windows/Macintosh Platforms
Maya, 3ds Max, V-ray
Sony Vegas Pro, After Effect,
Adobe Creative Suite
(Photoshop, Illustrator,
Dreamweaver, Flash)
HTML5, CSS, Unity 3d

HABILIDADES

Animación 2D y 3D
Motion graphics
Diseño gráfico
C# programación juego/app
Realidad aumentada y virtual
Diseño e-learning
Desarrollo web
Edición de video

IDIOMAS

Español
Inglés
Italiano
