

Alejandro Geovanni Hernandez Gutierrez

Character Animator 3D

Phone: 044 5513193918 📞 E-Mail: geovannihdez.cgi@gmail.com



Objetivo

Contribuir con la creatividad, talento y herramientas necesarias para la realización de un buen proyecto audiovisual a nivel profesional transmitiendo una buena actitud positiva, adaptación y trabajo en equipo.

Experiencia

MIGHTY- Character Animator

Septiembre 2016-Abril 2017

Animador de personajes key frame para la película **Max Steel**.

METACUBE-Lead Character Animator

Enero 2016-Agosto 2016

Animador de personajes key frame para la película **Día de Muertos**.

WIZART STUDIOS- Character Animator

Junio 2016-Agosto 2016

Animador de personajes key frame para la película **Snow Queen III**.

IMAGICA STUDIOS-Character Animator

Agosto 2014-Marzo 2016

Animador de personajes key frame y mocap para la película **El Gran Milagro (Remake) y Max and Me**.

REDPOST STUDIOS- Character Animator

Marzo 2015-Septiembre 2015

Animador de personajes key frame para la película **Quackerz**.

HUEVOCARTOON-Character Animator

Marzo 2013-Julio 2014

Animador para la secuela de la película **Un Gallo con muchos huevos**.

DGTVE-Diseñador 3D

Marzo 2012-Diciembre 2012

Creación de contenido para TV.

El milagrito-Lead Animator

Diciembre 2011-Abril 2012

Serie de TV completamente animada en 3d.

Imagination Films-Character Animator

Abril 2011-Diciembre 2011

Animador de personajes para largometraje, por medio de MOCAP y animación facial de personajes para Alley of Dreams.

MDR/Marcas de Renombre-Generalista 3D

Enero 2011-Abril 2011

Generalista 3D y Creación de informeciales-Comerciales para TV

EpicFX-Generalista 3D

Septiembre 2011-Octubre 2011

Animación y rigging de personajes.

Alejandro Geovanni Hernandez Gutierrez

Character Animator 3D

Phone: 044 5513193918 📞 E-Mail: geovannihdez.cgi@gmail.com

Publikt-Artista 3D

Diciembre 2009-Junio 2010

Modelado y animación de productos para tecnología con Stereoscopia para pantallas especiales. (Product Shot)

Freelance-Artista 3D

Diciembre 2010- Actualmente

ITESM-PASA-BARCEL-INBA-TELEVISA-HERSHEY

Instructor-Maya

Enero 2010-Junio 2011

Golem Films School, Escuela Digital, Personales.

Educación

Animsquad Online training

Curso de especialización para Character Animator 3D por parte de instructores actualmente activos en estudios como Disney Studios.

Golem Film school

Carrera de animación 3D-(Septiembre-Agosto/09) Conceptos de animación, principios de animacion. Preproducción-Producción-Postproducción.

Registro STPS: IND:020524Q17-0013

Golem Film School

Diplomado de Cine Digital Preproduccion-Produccion-Postproduccion.

Golem Film School

Diplomado de Animacion 2D.

Master Class "Ed Hooks"

Acting for Animators with Ed Hooks.

Golem Film School

ESPECIALIZACION: Character Animation 3D

Diplomado Cine Digital

Cine Digital

Diplomado VFX

VFX with Nuke

Alejandro Geovanni Hernandez Gutierrez

Character Animator 3D

Phone: 044 5513193918 📞 E-Mail: geovannihdez.cgi@gmail.com

Skills

MoCap: Clean MOCAP en Motion Builder, Blade by VICON y Maya, Animación de personajes 3D: maya, Animación clásica, Modelado de personajes orgánicos, Setup, Rendering, Dynamics, Edición en Premiere y After Effects, Nuke.

Ingles: Intermedio.