

Gabriela

DISEÑO Y COMUNICACIÓN VISUAL

CONTACTO

✉ gabriela.gabs.sanchez@gmail.com

☎ (044) 55 3254.7334

in [linkedin/gabriela-sánchez-dcv/](https://www.linkedin.com/in/gabriela-sánchez-dcv/)

📷 [lola.grace.blue](https://www.instagram.com/lola.grace.blue)

ACERCA DE MÍ

Soy **Gabriela Godoy Sánchez**, tengo 24 años y vivo en Coyoacán, CDMX. Curse la Lic. en Diseño y comunicación visual con especialidad en Audiovisual y Multimedia en la Facultad de Artes y Diseño de la UNAM. Me defino como una persona responsable, muy organizada, me gusta el trabajo en equipo y me adapto fácilmente.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Motion Graphics y Diseño digital / CDMX

Capital Digital / 2019

Diseño y animación de personajes motion graphics, diseño gráfico digital y apoyo de materiales para redes sociales y web, ilustración, retoque fotográfico y edición de video.

Motion Graphics y Diseño digital / CDMX

Retuit Agencia Digital / 2018

Motion graphics, edición de video y diseño para redes sociales ayudando al incremento de seguidores y posicionamiento de diferentes marcas.

Post-producción y Motion Graphics / CDMX

HUB CLOUD Media House / 2018

Desarrollo de video animado y edición para TV, redes sociales, promociones y video institucional. Diseño de contenido web.

Diseño web / CDMX

CUAED UNAM / 2016-2017

Desarrollo de comunicación visual para el proyecto de UAPAs de B@UNAM, integración HTML, recursos responsivos, elaboración de imágenes, integración de recursos, propuesta gráfica y audiovisuales.

HERRAMIENTAS DIGITALES

● Photoshop

● Photoshop Lightroom

● Illustrator

● InDesign

● After Effects

● Premier

● Autodesk Maya

● Cinema 4D

● Dreamweaver

FORMACIÓN

2018

Participación en la animación y rotoscopía de la película "Olimpia", largometraje producido por la UNAM en conjunto con Pirexia Films.

2017

Diplomado Motion graphics. Animación con after effects y 3D para cine y tv. Facultad de Artes y Diseño.

2012-2016

Lic. en Diseño y comunicación visual en la Facultad de Artes y Diseño, UNAM.

2016

Curso "Marketing cultural y desarrollo de públicos", impartido por la OCI del CENART.

2014

Simposio "La apropiación, el plagio y los derechos de autor en las artes visuales, el diseño y la comunicación visual".