



GABRIEL
MIJARES CARREÓN

LIC. EN MERCADOTECNIA
ARTISTA DIGITAL

CONTACTO

Cel: 8712319727
gabbom@hotmail.com
facebook: gabriel mijares
twitter: gabriel mijares
linkedin: gabriel mijares
Ciudad de México

CURRICULUM PROFESIONAL

EXPERIENCIA LABORAL

Televisión Azteca México - Integrador VizArt - Actual
Animarama Estudio - Director Creativo - Actual
El Siglo de Torreón - Diseñador Digital de Contenidos (2017)
Universidad Autónoma de Coahuila - Docente Diplomado de Animación - (2017)
Televisa Laguna - Productor Digital de Contenidos y Comercial - (2012-2016)
Universidad Politécnica de Gómez Palacio - Docente Ingeniería en Animación - (2013-2016)
Cementos Mexicanos - Asesor Regional de Desarrollo Comercial - (2008-2011)
Grupo Modelo - Diseñador Gráfico (1998-2006)

FORMACIÓN ACADÉMICA

Licenciado en Mercadotecnia - Universidad Autónoma de Coahuila
Diseñador y Animador 3D - Eunoia School
Animación Profesional 3D - Animation Mentor

HABILIDADES

Trabajo en Equipo
Toma de decisiones
Resolución de problemas
Creativo
Autodidacta

CONOCIMIENTOS

Software:
Microsoft Office
Adobe Illustrator
Adobe Photoshop
Adobe Premiere
Adobe After Effects
Autodesk Maya
Autodesk 3D Studio Max
Maxon Cinema 4D
Toon Boom Harmony
Unity

RESUMEN PROFESIONAL

GABRIEL MIJARES CARREÓN

Lic. en Mercadotecnia
Diseñador, Animador Digital 2D y 3D
Postproductor
Docente



Profesional en las áreas de Mercadotecnia, Diseño Gráfico, Animación y Postproducción Audiovisual con más de 17 años de experiencia laboral.

Fundador y Director de Animarama Estudio, estudio multimedia que ofrece los servicios de producción multimedia digital.

Colaborador en Grupo Modelo durante 7 años como Diseñador Gráfico dando servicio a las áreas de Mercadotecnia y Comunicación.

Asesor de Desarrollo Regional de Clientes Construrama en CEMEX durante 2 años, ofreciendo soluciones en cuestión de imagen, operación, ventas y capacitación.

Animador Digital y Diseñador en Televisa Regional, realizando material gráfico digital para contenido de programas de TV, comercialización y eventos.

Docente en la Universidad Politécnica de Gómez Palacio para la carrera de Ingeniería en Animación y Efectos Visuales, impartiendo las asignaturas de Animación 3D, Dinámicos y Simulaciones, Posproducción y Efectos Visuales.

Estudió Diplomado en Animación 3D en Animation Mentor, escuela profesional de Animación considerada una de las mejores a nivel mundial en su género, teniendo como mentores a profesionales como Ethan Hurd y Jay Jackson (Disney) y Elliot Roberts y Sawn Kelly (Industrial Light and Magic).

Colaborador en el área de Diseño de Contenidos Digitales en el diario El Siglo de Torreón, además de ser docente en la Escuela de Artes Visuales de la Universidad Autónoma de Coahuila, impartiendo el Diplomado de Animación, además de impartir cursos de la especialidad de manera particular.

Actualmente, Integrador VizArt en Televisión Azteca México.