



FRANCISCO RUBIALES

DISEÑO GRÁFICO // ANIMACIÓN Y MODELADO 3D

Soy un diseñador y generalista 3D con enfoque en animación y modelado con tres años de experiencia y participación en diversos proyectos comerciales, videojuegos y cortometrajes independientes. Me enfoco en los aspectos de movimiento y modelado para generar mejores maneras de contar historias en medios audiovisuales. Si quieres conocer un poco de mi trabajo, ¡te invito a visitar mis redes sociales!



ESPUMA RUBIALES



FRANCISCO RUBIALES REYES

55 37 06 49 87

N.N_PAKOO@HOTMAIL.COM



CALZADA DE LA VIRGEN #3000-28-16,
SAN FRANCISCO CULHUACÁN, COYOACÁN
CIUDAD DE MÉXICO

FORMACIÓN

Facultad de Artes y Diseño, UNAM
Diseño y comunicación visual
2011 - 2015

CURSOS

Planeta CG
Introducción a Houdini. SideFX
Houdini Essentials
2018

RenderFarm Studios
Especialización en animación
3D y VFX
2014

SOFTWARE

Autodesk Maya
Autodesk 3Ds Max
Pixologic Zbrush
Quixel Suite
Topogun
Side FX Houdini

EXPERIENCIA PROFESIONAL

RenderFarm Studios
Lead Animator y Modelador 3D
2016 a la fecha

RevArts Studio
Animador 3D
2016

Kolo - Digital Signage
Creación de contenidos
2015 - 2016

EXPERIENCIA DOCENTE

Universidad Panamericana
Animación en 3D
Ingeniería en Animación Digital

RenderFarm Studios
Animación 3D
Especialización en animación 3D y VFX