

FERSEN ALEJANDRO MORALES SUÁREZ



07/02/1989



5566701470



FERSEN_ALEJANDRO@HOTMAIL.COM



[HTTPS://WWW.BEHANCE.NET/ELFERSENAL322E](https://www.behance.net/elfersenal322e)



CIUDAD: CDMX

DELEGACIÓN: GUSTAVO A. MADERO

COLONIA: GUADALUPE INSURGENTES



PERFÍL

- EDITOR Y POSTPRODUCTOR DE VIDEO CON LA SUITE DE ADOBE
- ANIMACIÓN DE MOTION GRAPHICS 2D PARA INFOGRAFÍAS, CORTINILLAS Y EYECATCHERS
- EXPERTO EN MODELADO HARD SURFACE CON HABILIDAD PARA EL MODELADO ORGÁNICO, CON CONOCIMIENTOS DE RIGGING Y ANIMACIÓN 3D



EXPERIENCIA

- **EL COLECTIVO - EDITOR DE VIDEO** 05/2019 - 08/2020
 - EDICIÓN DE VIDEOTUTORIALES PARA LA INDUSTRIA PETROLERA
 - MOTION GRAPHICS DE DIAGRAMAS DE FLUJO Y PROCESOS
 - MODELADO 3D DE PIEZAS, MÁQUINAS O BARCOS ESPECÍFICOS EN CIERTOS PROCEDIMIENTOS
- **CREA (DE GRUPO CIE) - LÍDER DE PROYECTO** 12/2016 - 02/2019
 - ANIMACIONES 3D PARA EYECATCHERS, VIDEOMAPPING, LANZAMIENTOS DE PRODUCTO, ETC.
 - MOTION GRAPHICS 2D PARA LOGOS, TRANSICIONES, INFOGRÁFICOS, PLECAS Y ELEMENTOS ADICIONALES DE ARTE
 - POSTPRODUCCIÓN Y COMPOSICIÓN PARA ESCENOGRAFÍAS ANIMADAS EN PANTALLAS LED CON FORMATOS INUSUALES
 - EDICIÓN DE VIDEOMEMORIAS DEL MONTAJE Y EL EVENTO
 - EDICIÓN DE MÚSICA BASE PARA ACOPLARLA A LA DURACIÓN DE LA NARRACIÓN, USO DE SONIDOS INCIDENTALES Y DISMINUCIÓN DE RUIDO
- **WOZLLA MÉXICO - GENERALISTA 3D** 06/2015 - 05/2016
 - MODELADOR 3D
 - RIGGER
 - SHADERS
 - ANIMADOR DE PERSONAJES Y ESCENARIOS
 - MANEJO DE PARTÍCULAS PARA EFECTOS DE COMBATE
 - POSTPRODUCCIÓN DENTRO DEL MOTOR DE VIDEOJUEGOS (BLOOM, COLOR GRADING)
- **FREELANCE** 01/2014-05/2015
 - MODELADO PARA IMPRESIÓN 3D



EDUCACIÓN

- UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN
DISEÑO INDUSTRIAL 2009-2013



SOFTWARE

- AFTER EFFECTS
- PREMIERE PRO
- PHOTOSHOP
- ILLUSTRATOR
- AUDITION
- BLENDER
- DAVINCI RESOLVE
- UNITY / UE4



OTRAS HABILIDADES

- FOTOGRAFÍA
- INGLÉS CONVERSACIONAL
- NOCIONES DE PROGRAMACIÓN WEB