

Federico Novelo

Animador 2D, Director, Motion Grapher, Modelador 3D

Insurgentes Sur 403 int 7
Ciudad de México, MX 06170
(52) 55 6211 8488

federiconovelo01@gmail.com

Demo Reel:

<https://vimeo.com/159242048>

EXPERIENCIA

Likeable MX, Ciudad de México – *director de Animación / Motion Grapher*

MARZO 2014 - ABRIL 2017

Dirección creativa y dirección de proyectos para la producción de clips animados.

KWTV, Ciudad de México – *Jefe de animación / Motion Grapher*

ENERO 2014 - MARZO 2014

Producción de Motion Graphics y material de animación para identidad de canal de televisión.

Creative Blend, Ciudad de México – *Director de animación*

septiembre 2012 hasta diciembre 2012

Dirección de Animación para cortometraje.

Sm4rt Games, Ciudad de México – *animador*

enero 2011 a agosto 2012

Animador de videojuegos basados en web.

Varios Lobos, Ciudad de México – *Animador / Motion Grapher*

septiembre 2008 a diciembre 2011

Animador y Motion Grapher para cortometrajes y documentales.

Margen Rojo, Ciudad de México – *Director de animación*

enero 2006 a agosto 2007

Dirección creativa de clips animados diseñados para museos.

El Taller, Ciudad de México – *Director de animación*

septiembre 2008 a diciembre 2009

Animador Dirección de cortometrajes por encargo para la televisión nacional.

HABILIDADES

Experimentado animador 2D.

Editor experimentado.

Director experimentado.

Director de Proyecto con experiencia.

Modelador 3D.

PREMIOS

MTV LA 2007 Premios Video del año– Storyboard para el video de *Belinda Bella Traición*.

Muestra Iberoamericana de Televisión Educativa de 2008, Primer premio– Director en *Manantial*, cortometraje para Canal 22.

Short Film Corner, Festival de Cine de Cannes, Selección Oficial 2009– Director de *Manantial*, cortometraje para Canal 22.

Children First! Festival de Cine de 2010, Tercer premio– Director de *Manantial*, cortometraje para Canal 22.

IDIOMAS

Red Eye Studio, Singapur – El concepto del artista

septiembre 2005 a noviembre 2005

Arte conceptual y Diseño de personajes para videojuegos.

Inglés 95%, 100% español

JibJab Media Inc, Santa Mónica, California – 2D Animador

marzo 2004 a octubre 2005

Animador para cortometraje.

EDUCACIÓN

Vancouver Film School, Vancouver, BC Canadá – Programa de Animación Clásica

Enero 2003 -Enero de 2004

curso de animación profesional a tiempo completo 2004.

Centro de Integración Educativa, Ciudad de México – Educación Media superior

septiembre de 1996 - julio de 1999