



ESTHER ORTEGA MONTIEL

Motion graphics / 3d

CONTACTO

☎ 22 27 07 75 31

✉ esther.ortega.montiel@gmail.com

TRABAJOS

📺 vimeo.com/199771434

Behance.net/esther_ortega

📷 instagram.com/esther.ortega.montiel

HABILIDADES

Blender 3d	<div style="width: 80%;"><div style="width: 80%;"></div></div>
After Effects	<div style="width: 75%;"><div style="width: 75%;"></div></div>
Maya	<div style="width: 70%;"><div style="width: 70%;"></div></div>
Premiere	<div style="width: 65%;"><div style="width: 65%;"></div></div>
Photoshop	<div style="width: 60%;"><div style="width: 60%;"></div></div>
Illustrator	<div style="width: 55%;"><div style="width: 55%;"></div></div>

ACERCA DE MÍ

Desde hace más de 7 años me he dedicado a aprender y practicar habilidades en motion graphics y 3d incorporando el diseño e ilustración, aplicando esto en cada empresa en la que he trabajado y en mis trabajos como independiente para marcas como: Banamex, Seat, Audi México, VW entre otras.

FORMACIÓN

2006-2011

LICENCIATURA EN DISEÑO GRÁFICO
UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE HIDALGO

2011-2012

BLENDER 3D (BÁSICO, INTERMEDIO Y AVANZADO)
CORPORATIVO INEXTIA/ BLENDER FOUNDATION

2013-2015

MODELADO Y TEXTURIZADO EN MAYA
INSTITUTO DE ANIMACIÓN Y ARTES DIGITALES

EXPERIENCIA LABORAL

CORPORATIVO INEXTIA

FEBRERO 2011-MAYO 2013

Trabajando en producción y post- producción de animaciones en 3d educativas dentro de las áreas de modelado, animación, iluminación y composición usando principalmente Blender 3d.

MBZ 360 MARKETING

JUNIO 2013- ABRIL 2014

En el puesto de diseñador multimedia, realizando animaciones 2d y 3d para videos publicitarios.

GRUPO MÓVIL MÉXICO

ABRIL 2014 - MAYO 2015

Diseñador motion graphics y 3d, realizando animaciones para aplicaciones, plataformas web y videos publicitarios.

BUSS FILMS

JUNIO 2015- JULIO 2018

En el puesto de animador 3d realizando motion graphics, composición, animadores 2d , 3d y edición de video en producciones principalmente publicitarias.

EDICIONES ANGLO DIGITAL

JUNIO 2018- ABRIL 2019

Realizando animaciones y modelos 3d para realidad aumentada en libros de texto, edición de video y modelos 3d para video juegos.

GRUPO MÓVIL MÉXICO

ABRIL 2019 - AGOSTO 2019

Después de 4 años trabajando con la empresa a distancia me integre para un proyecto temporal donde realizaba animaciones y motion graphics para campañas publicitarias.