

---

# JESUS EMILIANO MELENDREZ CASTRO

---



EMELENDREZ92@GMAIL.COM



00527222712792



[HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/  
MILIANO-MELENDREZ-576789112/](https://www.linkedin.com/in/emiliano-melendrez-576789112/)



EMELENDREZ3D  
[HTTPS://EMELENDREZ3D.WORDPRES  
S.COM](https://emelendrez3d.wordpress.com)

---

---

## EXPERIENCIA

---

### **FXTD/ THE TRANSIT (CORTOMETRAJE)**

Diciembre 2017 – Presente en línea)

Cortometraje en Producción

- Simulación 3D
- Fluidos
- Partículas
- Rigid Bodies

### **INSTRUCTOR VFX / COCO SCHOOL MEXICO (MX)**

Enero 2017 – Agosto 2017

Master en 3D y VFX con Autodesk MAYA

- Partículas
- Fluidos
- nCloth
- Rigid Bodies

<http://cocoschool.mx/>

### **GENERALISTA 3D / CTRLART – CREATIVE CONTENT IN MOTION (SLO)**

Febrero 2016 – Diciembre 2016

Involucrado en la creación de varios Assets de 3D para Apps de  
Realidad Aumentada y Realidad Virtual

(3D Modelado / Texturas / Animación)

- Gorenje IFA 2016 – R.A App
- Snail Race – R.A Game

<http://www.ctrlart.com/>

### **GENERALISTA 3D / DON PORFIRIO BROADCAST DESIGN (MX)**

Enero 2015 – Junio 2015

Involucrado en la creación de múltiples Assets de 3D para diferentes  
Spots de T.V.

(3D Modelado / 3D Simulación)

- Ford Focus 2015 TV. Spot
- DH – 18 Video de Apertura de Conferencias
- Caliente TV. Spot

<http://donporfirio.tv/>

---



---

## ABOUT ME

Artista 3D.

He estado involucrado en proyectos publicitarios para estudios importantes en diferentes países. Por otro lado, me he desarrollado en el sector educativo con un maestro de 3D y VFX.

---

## INSTRUCTOR DE VFX / ITESM (MX)

Diciembre 2014

Workshop de un mes para estudiantes universitarios en como crear y controlar fluidos 3D, partículas y nCloth en Autodesk MAYA.

---

## EDUCATION

---

## SOFTWARE

Autodesk MAYA – Avanzado

Substance Painter – Avanzado

Realfow – Intermedio

Adobe Photoshop – Intermedio

Adobe Illustrator – Avanzado

Adobe After Effects – Avanzado

Adobe Premiere - Intermedio

SideFX Houdini – Intermedio

---

## DIPLOMA EN DYNAMICS, TOOLS & PIPELINE CON SOFTWARE HOUDINI

Escape Studios, Londres RU – 2017

## MASTER EN ARTES, ANIMACION 3D (BODY MECHANICS) CON SOFTWARE MAYA

Coco school, Alicante España - 2014

## MASTER IN VISUAL EFFECTS WITH SOFTWARE MAYA

Coco school, Alicante España - 2014

## MASTER IN DIGITAL AND TRADITIONAL ILLUSTRATION WITH SOFTWARE ADOBE PHOTOSHOP AND ILLUSTRATOR.

Coco school, Alicante España - 2012

