



# EDER M. DAVILA

CHARACTER RIGGER



## PERFIL

Mi nombre es Eder Marlon Dávila Gonzalez, aprendí desde pequeño que un sueño no se alcanza con magia, toma determinación y trabajo duro, es por eso que me considero un individuo dedicado, metódico, responsable y trabajador. Graduado de la Universidad del Valle de México. Se trabajar en equipo o tomar iniciativa propia. Siempre dispuesto a obtener habilidades y conocimientos nuevos.

## CONTACTO



eder.marlon\_DG@hotmail.com



72-21-45-56-03



https://vimeo.com/244693741



https://www.facebook.com/EderDavilaG

"We must all suffer one of two things: the pain of discipline or the pain of regret or disappointment."

## HABILIDADES

### Profesional

- Autodesk Maya
- Autodesk Mudbox
- Dominio Básico MEL
- Dominio Básico Python

### Personal

- Comunicación
- Confiable
- Responsabilidad
- Trabajo en equipo
- Disciplina
- AutoCrítica

### Idiomas

- Español
- Ingles

## EXPERIENCIA

- Rig Bípedo
- Rig Mecánico
- Rig VideoJuego
- Rig Cuadrúpedo
- Rig Cartoon
- Rig Facial

## EDUCACIÓN



Universidad del Valle de México(2011)



Ing.En Tecnología Interactiva En Animación Digital (2015)



Curso Riggging para Animadores KEYFRAME(2016)

## HOBBIES E INTERES



Leer y estudiar es la mejor manera de adquirir conocimiento



Mantener a mi familia y amigos cerca de mi para adquirir fortaleza



Siempre disfruto pasar tiempo viendo películas



Siempre es divertido sumergirte en un mundo nuevo