

DIEGO RUIZ LEYVA

13/ ENERO/ 1994

777 510 97 15 • diegoleyvapym@gmail.com



• EXPERIENCIA •

DIRECTOR CREATIVO - INDIE TWEEN 2014-19

Indie Tween es una empresa generadora de contenido para diferentes fines comerciales. Especializada en animación, fotografía y video. Como director creativo he tenido que llevar el liderazgo de diferentes proyectos como animaciones, manejo de redes, y actualmente una app con Realidad Aumentada.

GERENTE DE PROCESOS- FOCOLAB 2017-18

FocoLab es el estudio de impresión fina preferido por el gremio fotográfico en la Ciudad de México. Ahí tuve que llevar el proceso de edición, impresión, montaje y enmarcado de obras que han sido expuestas en galerías de todo el mundo.

MODELADOR 3D DE PERSONAJES-UNDYING GAMES 2017-18

Undying Games es una empresa estadounidense de videojuegos donde participé en el juego "Ethereal" como Diseñador y Modelador 3D de personajes.

CAMARÓGRAFO Y EDITOR- AMIGOS IMAGINARIOS 2015-18

Amigos Imaginarios fue un proyecto de difusión de la escena musical de Cuernavaca, Morelos. Ahí fui camarógrafo, fotógrafo y editor de varias sesiones en vivo de bandas de diferentes géneros.

ANIMADOR -IMRYT 2017

Para el Instituto de Radio y Televisión de Morelos realicé varios videos y animaciones de un proyecto sobre la ciencia para los jóvenes.

FOTOGRAFÍA



ANIMACIÓN



EDICIÓN



INGLÉS



FOTÓGRAFO EN EVENTOS SOCIALES

Fotógrafo en eventos sociales como presentaciones de baile, conciertos, bodas, etc.

EDITOR-FESTIVAL PIXELATL 2016

Realicé el montaje de videos promocionales del Festival de Animación Pixelatl. Además de ser staff 4 años seguidos en el Festival. Atendiendo a invitados internacionales y ayudando en la logística.

DISEÑADOR- SALÓN MIRADOR DEL SOL 2013

Para el Salón Mirador del Sol realicé el diseño de papelería corporativa y publicidad.

● EDUCACIÓN ●

LICENCIATURA EN ARTES EN LA UNIVERSIDAD
AUTÓNOMA DEL ESTADO DE MORELOS. 2011-2015

CÍRCULO DE PRODUCCIÓN EN GIMNASIO DE
ARTE Y CULTURA. 2019

DIPLOMADO EN INGENIERIA DE AUDIO EN
ESTUDIO ÁUREO. 2016-2017

DIPLOMADO EN ANIMACIÓN, ILUSTRACIÓN DIGITAL
PERSONAJES 3D EN ESCENA. 2017