

DANIELA HENAO GARCÍA

TECNOLÓGICO DE MONTERREY



Arte y Animación Digital



daninano15.artstation.com



7772119549



7771021678



daninano158@hotmail.com



OBJETIVO PROFESIONAL

Diseño, creación y producción de productos audiovisuales creativos e innovadores mediante la animación 2D o 3D, modelado 3D y VFX.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Ene 2012 - Dic 2016

Instituto Tecnológico de Estudios Superiores de Monterrey.
Licenciatura en Arte y Animación digital.

EXPERIENCIA LABORAL

TEZIO - Ene 2016 - May 2016 (Medellín, Colombia)

Generalista 3D (Prácticas profesionales)

Edición de video • Diseño, ilustración y animación 2D para proyecto 2D • Diseño y animación de cursos interactivos educativos.

CS Group - Ago 2016 - Dic 2016 (Cuernavaca, México)

Animadora digital (Prácticas profesionales)

Diseño y creación de partículas, fluidos y efectos visuales para proyecto de animación 3D "Color monsters".

Tunube - Ene 2017 - Actual (Ciudad de México, México)

Animadora digital

Rigg y animación de personajes y situaciones • Modelado 3D de props y ambientes • Edición de sonido • Integración en Unity para realidad virtual.

PROYECCIONES

(2015) Selección oficial Animasivo 8; México D.F.

"Heresiarca" Corto experimental: Locomoción, México D.F

(2017) Selección oficial Festival LASFIBA Latin American Short Film.

"Nehua" Mejor cortometraje Animación, Barcelona, España.

ACTIVIDADES EXTRAACADÉMICAS

2012 - 2015 Equipo representativo de tenis

RECONOCIMIENTOS ACADÉMICOS

-Tres veces ceremonia de reconocimiento al merito académico. Tecnológico de Monterrey.

-Primer lugar en la categoría de diseño web en la exposición anual de proyectos del Tecnológico de Monterrey. (2014).

IDIOMAS

Ingles TOEFL 550

BULATS B2

DOMINIO DE PROGRAMAS

- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop
- Adobe After Effects
- Adobe Premiere
- Autodesk Maya
- Articulate Storyline 2
- Realflow
- Unity

DEMOREEL

<https://www.youtube.com/watch?v=9lCHOY8nWb4>