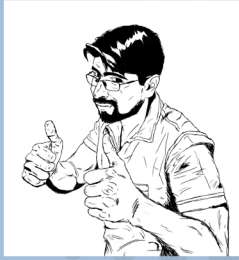


Daniel Blanco Rodríguez.

Ingeniero en Tecnología Interactiva en Animación Digital.



04455 3675 - 5935
whitespider.piscis@gmail.com



Fecha de Nacimiento:
4 de Marzo de 1990.

Domicilio:
Av. Lomas de Plateros,
Col. Torres de Mixcoac,
Edificio E-3 Depto. 32
México D.F.

Estado Civil:
Soltero.

Demoreel

<https://youtu.be/yg1oknDcMF8>
IG: @el_danywhite

Formación Académica.

Universidad del Valle de México // 2008-2012.

Maestría en Multimedia Interactiva: USB // 2014-2016

Campo de Estudio: Modelado 3D, Animación 3D, Postproducción, Motion Graphics, Animación 2D, Rigging, Texturización, Ilustración, Simulación de Partículas, Edición de Video, Creación de Personajes, Guionismo, Motion Capture, HTML5, VRML.

Cursos.

- °Simulación de Negocios.
- °Ilustración con la ilustradora Ingrid Gutiérrez.
- °Modelado Arquitectónico en The Fourman Group, 8 de Enero 2014 a 15 de Marzo de 2014.

Diplomados.

- °Modelado y Animación 3D en The Fourman Group 13 de Junio 2014 a 5 de Agosto de 2014.

Concursos.

- °Teoría fin del mundo de Wepik.
- °Creación de la nueva mascota para La Mole Comic Con Internacional

SOFTWARE.

3D Studio Max
Maya
ZBrush
After Effects
Photoshop
Illustrator
Premier Pro
Flash Professional
Encore
Cinema 4D
HTML
VRML

IDIOMAS.

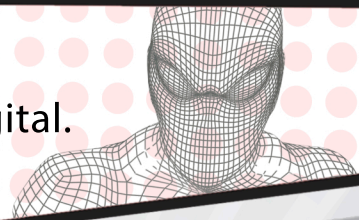
Inglés: 80%.

Daniel Blanco Rodríguez.

Ingeniero en Tecnología Interactiva en Animación Digital.

 whitespider.piscis@gmail.com

 04455 3675 - 5935



Experiencia Profesional.

- **Motion Grapher y Postproductor Sr en ROLL México** para la cuenta de **Amazon Prime Video**. Actual.
- Diseñador 3D en **Solución en Llave**: Marzo 2017 a Enero 2018.
- **Docencia a nivel licenciatura** en los campos de animación 3D, Rigging, Ilustración, Motion Graphics, Postproducción, Texturización, Locomoción, Modelado de Personajes 3D, Modelado Arquitectónico 3D, Animación de Partículas.
- Recorrido virtual e integración de **Motion Graphics** para futura exposición del arte de **Aleksi Briclot**.
- Animador Jr Motion Graphics/3D **Sputnik Studio**.
- Animador Jr Motion Graphics/3D **Canal 30** de televisión abierta.
- Diseñador 3D Senior y asesor gráfico **COMEPESCA**.
- Generalista 3D **Mad Pencil Studio**.
- Postproductor Jr **Lemon Films**.
- Ilustrador **Freelance**.
- Postproductor Jr **Ollin Studios**.
- Postproductor Jr **Epics FX Studios**.
- Diseño de logotipo para el evento "Semana de Cuevas" de la **Facultad de Biología de la UNAM**.
- Desarrollo de animación 3D sobre "La Endospora", para la **Facultad de Química de la UNAM**.

