Daniel
Sánchez Navarro

facebook.com/DallArts

linkedin.com/in/danielsanchezdall

Dall_Daniel@hotmail.com

+52 (1) 33 10 38 03 91

Experiencia

Febrero 2016 – Julio 2016

Esports Latin America

Asistente de Producción

Junio 2015 – Enero 2016

UNIVA

Programador de Videojuegos para Móviles

Mayo 2014 – Septiembre 2014

UNIVA

Guionista y Modelador 3D para Cortometraje

Mayo 2011 – Junio 2012

COMPUCAJA

Detección y Validación de Errores, Actualización de Manuales para el Usuario

Idiomas

- Español 95%
- Inglés 80%
- Francés 20%

Habilidades

- 3ds Max 80%
- Maya 50%
- ZBrush 60%
- Substance 60%
- RealFlow 50%
- Photoshop 80%
- Illustrator 70%
- InDesign 40%
- Premiere 80%
- After Effects 60%
- Unity 80%
- C ++ 70%
- C # 70%
- Java 70%
- Android 60%
- HTML 60%
- CSS 40%
- SQL 40%
- Microsoft Office 90%

Educación

2009 - 2011

Técnico Superior Universitario en Tecnologías de la Información y Comunicación; Área Sistemas Informáticos

Universidad Tecnológica de la Zona Metropolitana de Guadalajara

2012 - 2015

Licenciado en Animación, Arte Digital y Multimedia

Universidad del Valle de Atemajac, Guadalajara

Referencias

Esports Latin America

Osvaldo Reyes
(osvaldo.reyes@esla.pro)
Director del Área Multimedia

COMPUCAJA

Alonso Hernández
(Alonso.hernandez@compucaja.cc)
Gerente en Calidad de Software

Cursos

2016 – Escena

Introducción al 3D con Maya

2016 – 3D Singapore Technology Institute

Animación con Maya

2016 – Universidad Autónoma de Barcelona

Arte 3D y Animación en Videojuegos

2015 – Universidad Complutense de Madrid

Programación de Apps Móviles de Google-UCM

2015 – Singapore Management & Technology Institute

3D Videogames Computer Tester

2014 – Universidad del Valle de Atemajac

Codificación Creativa con Processing