GONZÁLEZ DANIEL IVÁN

Diseñador de la
Comunicación Gráfica

PERFIL

Hombre. Soltero. 29 años.

Objetivo: Desarrollarme profesionalmente en el área de Diseño Gráfico, Dirección y/ó Producción dentro del ambito de los videojuegos a nivel nacional e internacional.

CONTACTO

044 55 37 26 07 75
57 83 26 53

www.danielgonzalezgd.com
froglenn@hotmail.com

CDMX

MÁS AQUÍ

behance.com/froglenn

HABILIDADES PROFESIONALES

- DISEÑO GRÁFICO
- SERVICIO AL CLIENTE
- COMMUNITY MANAGEMENT
- PRODUCCIÓN MULTIMEDIA
- GAME DESIGN

APTITUDES

- CREATIVIDAD
- TRABAJO EN EQUIPO
- APRENDIZAJE
- INICIATIVA

CONOCIMIENTOS

INGLÉS	AVANZADO	FRANCÉS	INTERMEDIO
JAPONÉS	INTERMEDIO	OFFICE	AVANZADO
ADOBE CREATIVE CLOUD	AVANZADO	UNITY 3D	INTERMEDIO

EXPERIENCIA PROFESIONAL

- **FREELANCE** / MAYO 2016 - ACTUAL
  Diseñador Gráfico en CDMX: Solución a problemas de comunicación gráfica por medio de la gestión oportuna de las necesidades del cliente con base en una metodología integral y eficiente.
- **BRANDEA.ME** / ABRIL 2013 - JULIO 2013
  Community Manager: Publicaciones en redes sociales para distintas entidades particulares. Monitoreo de redes sociales.
- **BURSATRON** / DICIEMBRE 2010 - MAYO 2012
  Editor de Video: Edición de videos de la empresa. Creación de Motion Graphics. Toma y edición de audio y video.
- **TELETECH** / OCTUBRE 2010 - DICIEMBRE 2010
  Customer Service Representative: Tomando llamadas de atención al cliente en una campaña de television por cable e internet dirigida al estado de Texas en los Estados Unidos.
- **LATTE CAFETERÍA** / MAYO 2010 - SEPTIEMBRE 2010
  Mesero: Tomar ordenes. Servir mesas. Atención a cliente.

ESTUDIOS

- **LICENCIATURA EN DISEÑO DE LA COMUNICACIÓN GRÁFICA** / PRIMAVERA 2012 - 2017
  Universidad Autónoma Metropolitana: División de Ciencias y Artes para el Diseño. Unidad Azcapotzalco.
- **LICENCIATURA EN LITERATURA Y LENGUAS MODERNAS INGLESAS** / VERANO 2006 - 2009 (TRUNCA)
  Universidad Nacional Autónoma de México: Facultad de Filosofía y Letras.
- **PREPARATORIA** / 2003 - 2006
  Colegio Inglés Michael Faraday: Área de Artes y Humanidades.
- **LABORATORIO DE INNOVACIÓN EN VIDEOJUEGOS** / 2014
  CONALCULTA: Centro de Cultura Digital.
- **TALLER DE DISEÑO DE (VIDEO) JUEGOS** / 2016
  CENART: Centro Multimedia del Centro Nacional de las Artes.
- **LABORATORIO INTERDISCIPLINAR DE EXPERIMENTACIÓN E INNOVACIÓN CON VIDEOJUEGOS Y ARTE INTERACTIVO (LEIVA) 2016** / 2016
  CENART: Centro Multimedia del Centro Nacional de las Artes.