

**CHRISTOPHE BLATTMANN**

**Generalista 3D, Technical Artist**

**SOFTWARE**

**CONTACTO**

+52 55 13 87 19 33



 **DIPLOMAS Y HOBBIES**

**Formaciones :** Diplomados, Congresos, xxxxxxxxxx xxxxxx xxxxxxxxx xxxxxxxxxxxxxxxxx

**Hobbies:** xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

**Objetivos:** Mi interés es seguir mi desarrollo profesional en el campo del 3D y/o en el campo de la programación. Muchos años de experiencia visual para aportar.

**Trayectoria:** Iniciando mi carrera desde hace 25 años como diseñador 3d realizando visualizaciones arquitectónicas, también he enfocado mis conocimientos a la realización de videos animados en 3d, principalmente en diseños de escenografías e iluminación. Desde hace varios años me he especializado en programar apps y videojuegos con Unity y hacer scripts para crear herramientas de modelado y texturizado para 3dsMax.

**Personalidad:** Creativo, versátil, con enfoque por la calidad, el cumplimiento de tiempos de entrega y de los objetivos, aptitud para resolver problemas técnicos, aptitud para trabajar en equipo, dispuesto al aprendizaje de nuevas tecnologías y conocimientos.

chris.bliza@gmail.com



**ACTIVIDADES LABORALES**

México, (deseo de mudarme)



**FREELANCE**

Desarrollador

- Estoy creando plugins para 3dsMax actualmente en venta con respuestas positivas por parte del público.

- Actualment aprendiendo C++ para incrementar mis conocimientos

De 01/08/2018 a 31/01/2021

De 01/02/2021 a la fecha

[www.christopheblattmann.com/cv-home](https://www.christopheblattmann.com/cv-home)

<https://www.linkedin.com>



[www.youtube.com](https://www.youtube.com/channel/UC6RUG61RD3kB1ZQWevjeFow)

**LOCLAB CONSULTING GmbH**

Desarrollador Maxscript

- He encontrado soluciones para aumentar la productividad del area de modelado 3D

- Conceptualicé y desarrollé varias herramientas de modelado y de texturizado para 3dsMax

3dsMax

V-Ray

Unity 3D

Photoshop

After Effects

Premiere

Illustrator

AutoCad

MaxScript

JavaScript

C#

Mates Gráficas

xxx

**KIDZANIA**

Generalista 3D senior

- Creé diseños de backgrounds para corto-metrajes en 3D que resultaron llamativos para la audiencia (modelado, iluminación), videos 360° (3dsMax, V-Ray)

- Coordinación de las diferentes areas de producción para lograr un buen resultado final.

- Composición y motion ghraphics (After Effects).

- He encontrado soluciones gráficas y de programación

para aplicaciones interactivas en 3D (Unity) las cuales resultaron muy foncionales

De 07/05/2007 a 10/08/2016

**IDIOMAS**

De 2003 a 2010

**TALLER PROPIO**

Pintor

- Producí una colección de cuadros (80 proximadamente), óleo, acrílico, digital, los cuales fueron todos vendidos

Español

Francés

Inglés

**ESTUDIOS**

1992

Épluches

**BAC pro. Definición de productos industriales**

*L.P. Épluches*

**BEP Dibujante en ingeniería civil**

*L.P. Ferdinand Buisson*

**OTROS**

* Montañismo, senderismo, naturaleza
* Pintura
* Videojuegos, rompe cabezas

1990

Ermont

Pays

©AZURIUS – Modelos-de-curriculum.com