César Eduardo Meyer Janet

Ingeniero en tecnologías interactivas de Animación digital

## Ingeniería en tecnologías interactivas de animación digital

UVM Lomas Verdes

2010 – 2015

Ingeniería enfocada al desarrollo de videojuegos, producción de video y animación digital.

Titulación en proceso.

# Educación

Comunicación 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

Organización 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

Trabajo en Equipo 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

Creatividad 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

Social 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

Liderazgo 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

Dedicación 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

# Habilidades Personales

Teléfono: (55) 1952 4390

Correo: [cesar.meyer@hotmail.es](mailto:cesar.meyer@hotmail.es)

Dirección: Av. Tecnológico #274 int. 12 Metepec Estado de México

CP. 52148

# Contacto

## Rabid VideoGames

Programador líder de videojuegos

2011 - 2012

Encargado del equipo de producción

Responsable de la planeación y programación de interfaces e incorporación de arte a la plataforma

## Level Digital lab

Estudio Propio

2012 - 2014

Encargado de proyectos digitales.

Modelador 3D

Post Productor de video

## Gotcha Lomas

2012 - 2014

Gerente de campo / Head Reff

## Wax and Roll

Editor de video y contenidos para YouTube

2015 - 2015

Encargado de la Post Producción del contenido.

Editor y censor de contenido para la plataforma YouTube.

## Televisión Mexiquense canal 34

Noviembre 2015 - 2016

Dirección técnica

Operador de tituladora

# Experiencia

Inglés 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

Office 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

Illustrator 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

Photoshop 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

After Effects 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

Premiere Pro 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

Maya 3D 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

3Ds MAX 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

Cinema 4D 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

ZBrush 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

Real Flow 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

C++ 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

C# 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

javaScript 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

PHP 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

HTML5 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

CSS3 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

JAVA 🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓🞓

# Habilidades