



Col. Educación, Coyoacán
DoB: 06/08/1992
M: 55 2703 1976
cesar.efb@gmail.com
<https://rebrand.ly/ReelCF>

César Edgardo Flores Bistrain

Experiencia Profesional

TELMEX

Diseñador Multimedia

Julio 2018 - actualmente

- Encargado de la comunicación de Aldea Digital y otras iniciativas de educación, se generan piezas de comunicación de las diferentes actividades que se realizan, para su comunicación interna y externa.
- Responsable de la generación de contenidos multimedia de aprendizaje y reforzamiento para técnicos de la empresa y filiales, a partir de guiones y storyboards generados por el área de desarrollo instruccional, dentro de INTTELMEX, área de capacitación del grupo.

FCA México

Diseñador Multimedia

Abril 2018 - Julio 2018

- Encargado de diseño para materiales de comunicación interna como guías, landing page, videos y manuales de iniciativas de mejora para las distribuidoras automotrices. Se trabaja con las marcas Alfa Romeo, Chrysler, Dodge, Fiat, Jeep, Ram y Mopar. Se reporta al área de Desarrollo de Distribuidores.

Deloitte México

Trainee Diseñador Gráfico

Enero 2017 - Agosto 2017

- Encargado del diseño de materiales multimedia de campañas de comunicación interna. Se reporta a la Gerente del Centro de Expertos – Recursos Humanos.

Formación Académica

Tec de Monterrey

Licenciatura en Animación y Arte Digital

Agosto 2011 - Mayo 2016

Escuela Europea para las Artes Visuales (Barcelona, España)

Diploma en Efectos Visuales para Cine y TV

Junio 2015 - Julio 2015

Schoolism

Cursos varios de ilustración y Arte Digital

Septiembre 2017 - Julio 2018

Actividades Extracurriculares

24xSegundo

Presidente Sociedad de Alumnos LAD

2013

Federación de Estudiantes

Coordinador de Comunicación

2013

Periódico SoyTec

Coordinador de Fotografía

2012 - 2014

Pixar Artists´ Masterclass

Co-Organizador

2012 - 2014

Datos Personales

Ciudadano mexicano, nacido el 6 de agosto de 1992, SOLTERO, Inglés: Living and working proficiency level (603 puntos en examen TOEFL). Conocimiento de paquetería de ADOBE (Photoshop, Illustrator, InDesign, After Effects, Animate, Lightroom, Muse, Premiere, Audition), Autodesk Maya, Autodesk Mudbox, Zbrush, Substance Painter, Substance Designer, Cinema4D, Animate Pro, Headus UV-Layout, Nuke, Arnold Renderer, Renderman. Conocimientos de programación en JAVA, HTML y CSS.

Reel:

<https://rebrand.ly/ReelCF>