

Charles Ortega

Animador de personajes

carlosr.ortega@gmail.com

Demoreel

<https://vimeo.com/216593299>

contraseña: 2017

Sumario

Animador de personajes con 7 años de experiencia, los últimos 2 años trabajando en largometrajes y series animadas, familiarizado con los principios de animación, bodymechanics, acting y lypsinc. Siempre buscando proyectos que sean desafiantes y donde pueda aprender algo nuevo.

Habilidades y Programas

- Animación 3D
- Modelado
- Rigging
- Iluminación y texturizado
- Composición
- Animación tradicional
- Maya
- 3ds Max
- Softimage
- After Effects
- Photoshop

Experiencia

Animador de personajes 3d

Guadalajara, México

Mighty Studio/ Oct 2016 a May 2017

Freelance a distancia, trabajando para la serie animada "Max Steel".

Animador de personajes 3d

Monterrey, México

Animarte/ Ago 2016 a Nov 2016

Freelance a distancia, trabajando para la película animada "Heriberto y Demetrio".

Animador de personajes 3d

Guadalajara, México

Metacube Technology & Entertainment/ Ene 2016 a Ago 2016

Freelance a distancia, trabajando para la película animada "Dia de Muertos"

Set Dresser

Ciudad de México, México

Ánima Estudios/ Oct 2015 a Ene 2016

Trabajando para la película animada "Monster Island".

Animador de personajes 3d

Lima, Peru

Red Post Animation Studio/ Jun 2015 a Sep 2015

Freelance a distancia, trabajando para la película animada "Quackerz" una película de Asymmetric Studio y Rome Animation and Film Studio.

Animador de personajes 3d

Ciudad de México, México

KidZania S.A. de C.V./ Abr 2012 a May 2015

Responsable de la animación de algunos de los personajes de la franquicia. Los videos eran reproducidos en los parques de Kidzania alrededor del mundo.

Charles Ortega

Animador de personajes

carlosr.ortega@gmail.com

Demoreel

<https://vimeo.com/216593299>

contraseña: 2017

Experiencia

Animador de personajes 3d

Ciudad de México, México

El Milagrito/ Ene 2012 a Mar 2012

Animacion de una serie de cortos para television durante la transmision de las olimpiadas.

CG Generalista

Ciudad de México, México

Los Hijos de su madre/ Jul 2010 a Nov 2011

Responsable de Modelado, Texturizado, Rigging, Animacion, Iluminacion y Render para comerciales.

Educación

Animación 3d

Barcelona, España

FX Animation Barcelona 3D School - 2010

Intermediate Animation Workshop

Los Angeles, USA

AnimSquad- 2015

Animación Tradicional

Ciudad de México, México

Artinside Animation and Fine Arts Academy- 2017