

## **Curriculum**

Schwuchow Machorro Antonio  
Computer Engineering Bachelor Student (Seventh Semester)  
29 de Enero de 1994  
Avenida Universidad 1330 - 1401A  
Ciudad de México, Colonia del Carmen  
044 55 2669 8075  
[antonio.slx@hotmail.com](mailto:antonio.slx@hotmail.com)

## **Professional Experience**

Becario en aseguradora ARGOS, 2 meses.  
Profesor de clases particulares de Parkour, 6 meses.

## **Academic Background**

Estudiante de Licenciatura de la carrera de Ingeniería en Computación, en la Facultad de Ingeniería de la UNAM, séptimo semestre.  
Experiencia de lenguajes de programación: C, C++, C#, Java.

## **Languages**

Spanish (native)  
English (advanced)

## **Professional Skills**

Strong problem reasoning, high learning skills, talented programmer. Experience with software for 3D modeling, animation, image edition and design. Amateur experience with Unity, and video game development. Experience with online broadcasting. VR and AR experience for multiple platforms on Unity. Creation of logos.

## **Personal Abilities**

Creative, honest, competitive and full of potential.  
Weight lifter.  
Currently an eSports competitor.  
Digital Artist.

## **Currículum Vitae**

Schwuchow Machorro Antonio

Estudiante de Licenciatura en Ingeniería en Computación

29 de Enero de 1994

Avenida Universidad 1330 - 1401A

Ciudad de México, Colonia del Carmen

044 55 2669 8075

[antonio.slx@hotmail.com](mailto:antonio.slx@hotmail.com)

### **Experiencia Profesional**

Becario en aseguradora ARGOS, 2 meses.

Profesor de clases particulares de Parkour, 6 meses.

Servicio Social de la Facultad de Ingeniería en la Sociedad de Desarrollo de Videojuegos.

### **Formación Académica**

Estudiante de Licenciatura de la carrera de Ingeniería en Computación, en la Facultad de Ingeniería de la UNAM, séptimo semestre.

Experiencia de lenguajes de programación: C, C++, C#, Java.

### **Idiomas**

Español

Inglés (avanzado)

### **Habilidades Profesionales**

Alta capacidad de razonamiento para problemas, habilidad para aprendizaje, habilidad para programar. Gran dominio del idioma Inglés en lectura, escritura, habla y escucha.

Experiencia con software de diseño de imágenes, modelado 3D y animación, edición de foto, video, y sonido. Experiencia de nivel amateur de desarrollo de videojuegos.

Experiencia en broadcasting en internet. Experiencia con VR y AR en diferentes plataformas para Unity. Desarrollo de logotipos.

### **Habilidades Personales**

Competitividad, honestidad, creatividad y potencial.

Deportista en levantamiento de pesas.

Competidor profesional en eSports.

Artista Digital.