



ANDRÉS RIVERA ARAGÓN

PROJECT MANAGER/GAME DESIGNER

¿QUIÉN SOY?

Licenciado en Game Design con especialización en gestión de proyectos incluyendo plataformas digitales y videojuegos. Amante de la ortografía y redacción, así como de la documentación de desarrollos desde la planeación hasta el post mortem.

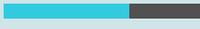
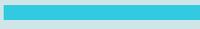
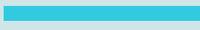
Hablo los idiomas necesarios para comunicarme con un equipo interdisciplinario y cuento con las herramientas y características para dirigir equipos de trabajo.

HABILIDADES

Idiomas

Español 
Inglés 

Software

Unity 
Photoshop 
Maya 
After Effects 
Asana 
Trello 
JIRA 
Blue 

CUALIDADES

- ✓ Empatía
- ✓ Comunicación
- ✓ Organización
- ✓ Liderazgo
- ✓ Creatividad

CONTACTO

🏠 Estado de México
☎ 55 3428 9016
✉ arivera.aragon@gmail.com
in AriveraAragon

EXPERIENCIA

2018 - 2020

Hot Potato Apps

Director de Operaciones, Estado de México
Elaborar proyectos desde el contacto con el cliente, planeación, desarrollo y entrega dentro de las fechas establecidas. Team lead de un equipo de 17 personas entre los cuales hay artistas 3D, animadores, programadores en Unity, UI/UX y programadores Back-End.

5 apps publicadas en varios países.

2016 - 2018

Washawasha

Game Designer, CDMX
Los primeros 6 meses laboré como servicio social y mis tareas principales eran level design para un título móvil, así como modelado de props para el mismo título. Posteriormente trabajé por proyecto manteniendo contacto con clientes y elaborando la documentación necesaria.

2012 - 2013

Teletech

Customer Service Representative, CDMX
Atención a clientes de un servicio de telefonía, cable e internet en Estados Unidos.

FORMACIÓN

2013 - 2016

Licenciatura en Game Design

SAE Institute, CDMX
Obtuve título internacional por parte de Middlesex University en Inglaterra bajo el esquema de tesis.

2010 - 2012

Teacher Training Course

The Anglo, Estado de México
Certificación del idioma inglés para dar clases.