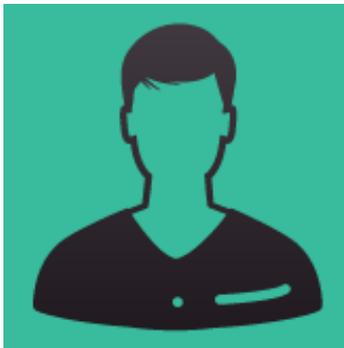


Ana Gabriela Márquez

Animador y artista en efectos visuales



INFORMÁTICA

- Maya 70 %
- Photoshop 80 %
- Mudbox 50%
- Zbrush 60 %
- Animate 70%
- Illustrator 35%
- Krita 40%
- After Effects 70%
- Adobe Premiere 60%
- Substance Designer 50%
- Substance Painter 50%
- Unreal 40%

IDIOMAS

- Inglés básico

OBJETIVO

El objetivo profesional es ampliar el área de conocimiento en diferentes ramas y adquirir experiencia profesional siempre mostrando un enfoque al esfuerzo y dedicación laboral.

Compartir mi gran pasión por el trabajo y el área creativa dando siempre el 100%.

EXPERIENCIA

TRABAJOS Y TAREAS REALIZADOS

Trabajos independientes:

- Promoción y reparación de ollas de barro negro.
- Diseño y creación de videos para publicidad digital.
- Edición de video, video publicitario.
- Participación en cortometraje.
- Diseño de banners.

FORMACIÓN

CENTRO UNIVERSITARIO INCARNATE WORD ANIMACION Y EFECTOS VISUALES (2017- 2020)

Estudios completados, en proceso de titulación.

He recibido una amplia formación en diferentes campos de producción de medio audiovisuales y ramas de distintas áreas.

- Modelado 3D
- Animación 3D y 2D
- Texturización 3D
- Iluminación
- Rig básico 3D
- Rig 2D con Duik
- Track 3D y 2D
- Concept Art
- Ilustración
- Edición de video e imagen.
- Motion Graphics
- Efectos visuales
- Composition

FORMACIÓN

PREPARATORIA, Colegio Simón Bolívar

CONTACTO

+52 55 6679 1155

gab.gato.st@gmail.com

Ciudad de México