

ALMA CEBRIÁN

ANIMADORA Y ARTISTA DIGITAL



INFORMACIÓN



Nombre

Alma Lucero Cebrián Saldaña



Nacimiento

24 de marzo de 1994



Idiomas

Español (nativo)
Inglés (profesional)



Contacto

almalucero@gmail.com
linkedin.com/in/almacebrian

FORMACIÓN



Licenciatura en Animación y Arte Digital

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey
Ago 2012 - Dic 2016
Promedio: 94.83

DEMO

Compositing (password: compo)
<https://vimeo.com/300436996>

Motion graphics (password: motion)
<https://vimeo.com/300437768>

3D (password: 3D)
<https://vimeo.com/300440165>

PERFIL

Hola, soy **Alma**,
Animadora y Artista Digital
de México, CDMX.

Soy artista digital generalista con enfoque en compositing, modelado, animación 3D y motion graphics. Me interesa crecer y desenvolverme profesionalmente en estas áreas participando en proyectos con impacto, que brinden experiencias únicas y que me permitan desarrollar mis habilidades día con día.

EXPERIENCIA LABORAL

Dic 2016

-

Presente

Labo

Artista de Vfx y motion graphics

Diseño y animación de gráficos 2D, 3D, compositing y vfx para largometrajes, cortometrajes, spots, series y trailers. Creación de créditos iniciales y finales para largometrajes y cortometrajes.

Regionalización de trailers y largometrajes para majors cinematográficos en español latino y portugués de Brazil. Control de calidad de materiales in & out.

Creación de créditos de doblaje.

Aportación de ideas en la realización de materiales creativos, trabajo en equipo con el departamento de edición online y color. Elaboración de bitácoras y storyboards.

Mar 2016

-

Presente

Freelance

Ejecuto modelación y texturización 3d.
Diseño y animación de motion graphics.
Diseño de marca y creación de contenidos impresos y digitales.

Scanda

Abr 2018 - Jul 2018

Nosotrxs

May 2017

Héroes. Psicología Pop.

Mar 2016 - May 2017

May 2016

-

Jul 2016

Laboratorio Virtual de Evaluación Dietética y Nutricional, ITESM

Modeladora 3D

Realicé modelación y texturización 3d para proyecto de realidad virtual orientado a nutriólogos.

Mar 2013

-

May 2015

Flamita Studios

Artista 3D

May 2014 - May 2015

Participé haciendo modelación y texturización 3d para proyectos cinemáticos, publicidad, videojuegos, realidad virtual y videomapping.

Internship

Mar 2013 - May 2014

SERVICIO SOCIAL Y BECARIO

May 2014 -	WIKIBORREGOS Diseño de contenidos visuales para wikipedia commons.
Ago 2014	
Ene 2014 -	CENTRO DE DESARROLLO DOCENTE E INNOVACIÓN EDUCATIVA, ITESM.
May 2014	Consultora jr. de docentes de distintas áreas, fotografía de eventos, diseño de imagen y animación de motion graphics
Ene 2014 -	DEPARTAMENTO DE ÉXITO ESTUDIANTIL, ITESM.
Ago 2016	Investigación, redacción y diseño del cartel de Prevención que se publica mensualmente en el campus. Diseño de contenidos digitales e impresos en el área.

RECONOCIMIENTOS

2016	FESTIVAL LOCOMOCIÓN 1° lugar en el Jam Dimensional 2016, Primer encuentro Interescolar de Animación.
2016	DIPLOMA DE MENCIÓN HONORÍFICA Diploma otorgado al mejor promedio de cada carrera.
Ago - Dic 2016 Ene - May 2016 Ago - Dic 2015 Ago - Dic 2014 Ene - May 2014 Ago - Dic 2012	DIPLOMA DE EXCELENCIA ACADÉMICA Otorgado a estudiantes que durante el semestre anterior mantuvieron un promedio igual o mayor a 95.

HABILIDADES Y SOFTWARE



Maya

Modelación, esculpido 3d orgánico, inorgánico, texturización y retopología para cine y videojuegos. Creación de mapa de uvs, animación 3d, iluminación y render en mental ray y arnold.



Zbrush

Esculpido 3d orgánico, inorgánico y texturización.



Mudbox

Esculpido 3d orgánico, inorgánico y texturización.



UV Layout

Elaboración de mapas de uvs.



Quixel Suite

Texturización de diversos mapas.



Marmoset

Visualización de proyectos en tiempo real para apreciación de texturas.



Cinema 4D

Conocimientos básicos de motion graphics 3D.



Nuke

Tracking 2d, 3d, rotoscopia, compositing, clean up y chroma key.



Fusion

Tracking 2d, 3d, rotoscopia, compositing, clean up y chroma key.



Mocha Pro

Tracking 2d, 3d y rotoscopia.



PfTrack

Conocimientos básicos de Tracking 2d y 3d.



After Effects

Motion graphics 2D y 3D, animación 2d, motion typography, compositing, clean up, tracking, vfx, chroma key y corrección de color.
Suites: Video Copilot, Red Giant, Raibox.



Photoshop

Ilustración digital, matte painting, photobashing, elaboración de clean plates y pantallas para composición, retoque digital y corrección de color. Texturización para modelos 3d, Assets para motion graphics y animación 2d.



Illustrator

Ilustración vectorizada, diseño para uso en web, motion graphics, pantallas para composición, y contenido impreso.



Premiere Pro

Edición de video e integración de audio.



Adobe XD

Diseño de prototipos para aplicaciones y páginas



Wordpress

Conocimientos básicos de diseño web.

Conocimientos y participación en la reproducción, producción y postproducción de proyectos cinematográficos universitarios, carpetas de producción, motion capture, diseño de interfaces físicas, digitales, arte para videojuegos, diseño digital e impreso, fotografía digital y doblaje para animación.