



# Aline Resendiz De La Victoria

Artista Digital

[www.rdelavictoria.com](http://www.rdelavictoria.com)

[aline@rdelavictoria.com](mailto:aline@rdelavictoria.com)

## Experiencia Laboral:

Artista Digital en Kiri Films (2016-2017) Animación digital, VFX, rotoscopia

Animadora para Neurona Publicidad (2015) Creación de infografías 2D

Estudiante Voluntaria SV para el SIGGRAPH ASIA (2014) en Shenzhen, China y en el SIGGRAPH 2015 Los Angeles (2015)

Artista Digital para "Axertia International" con apoyo de Conaculta para el proyecto Paraísos Elementales de Luis Moro. (2013)

Diseñadora Gráfica en el Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey (Mati-Tec proyecto e-learning) Creación de personajes, assets y diseño de interfaz (2012)

Ilustradora en Aquainteractive (Compañía de interactivos) Creación de personajes y de fondos para proyecto e-learning (2012)

Ilustraciones para "Tierra Adentro" Conaculta . (2012)

Ilustradora en Muv (Estudio de Publicidad) Creación de storyboards y objetos 3D para videos institucionales. (2011)

Diseñador Gráfico Jr. en Sferea Games (compañía de videojuegos para móvil) creando assets en 3D y 2D para videojuegos (2009)

## Softwares

Adobe Suite

DaVinci Resolve

Maya

Blackmagic Fusion

C4D

Mudbox

## Educación:

- Maestra en Diseño y comunicación Visual en el Posgrado de Artes y Diseño UNAM

-Licenciatura de Animación y Arte Digital en el Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey ITESM

-Intercambio para clases de Animación en la Royal Melbourne Institute of Technology University en Victoria, Australia. RMIT

## Idiomas

Inglés IELTS 6.0 TOEFL 550

Japonés 30%Reading 30%Speaking

Francés A2

