

Alfredo Díaz Toribio

Animador, Programador, son algunas de las palabras que sirven para describirme en el ámbito profesional. soy alguien interesado en la Animación y los videojuegos, apasionado en lo que hace, y que si hay alguna duda que me surja sobre cualquier tema, o algún proceso, estoy dispuesto a encontrar una respuesta.

Contacto:



3313298076



diazt.alfredo@gmail.com



kdchronos



DiazTAlfredo



Zapopan, Jalisco, México

Habilidades:

Investigación y Desarrollo:



Trabajo en Equipo:



Trabajar Bajo Presión:



Multitask:



Comunicación:



Español:



Inglés:



Francés:



Intereses:

Videojuegos
Libros
Películas
Caricaturas
Series
Juegos de Mesa
Juegos de Cartas

Experiencia Profesional

weknow

Febrero 2017- Octubre 2019

Desarrollador Multimedia

Programación de objetos de aprendizaje en e-learning en Storyline, con JavaScript. Animación de motion graphics y edición de video, desarrollo de web, grabación y edición de audio, Investigación de herramientas para el desarrollo de contenido de e-learning.

Educación

ITESO

Enero 2014- Mayo 2015

Especialidad en Computación Gráfica para Videojuegos

Conocimientos en la programación de librerías graficas (OpenGL y DirectX 11) para el desarrollo de aplicaciones y videojuegos.

ITESM

Agosto 2008 - Diciembre 2013

Licenciatura en Animación y Arte Digital

Conocimientos Básicos de Programación, fundamentos de diseño, elaboración de cortometrajes animados 2D y 3D y live action, edición de fotografías y video. Diseño y Creación de Videojuegos

Conocimientos

Manejo de Computadora en General
Programación en diferentes lenguajes:
*C(básico), C++, (Intermedio) Python(intermedio),
Java(intermedio), JavaScript(intermedio),
C#(Intermedio), Processing (básico)*
Programación de Librerías Graficas
con OpenGL y con DirectX
Programación de Shaders
Desarrollo de aplicaciones de
Android(básico)

Diseño de páginas web
Modelado 3D
Animación 3D
Rigging
Motion Graphics
Edición de Imágenes
Edición de Video
Manejo de motores para videojuegos

Software:

