



alexisgsart@gmail.com

(044) 618-1382-147

Soy una animadora, especializada en personajes 3D, graduada como Lic. en Animación y Arte Digital. Mis habilidades y experiencia van desde guionismo hasta animación. He trabajado en cortometrajes animados y videojuegos. Soy una persona apasionada, responsable y trabajadora. Espero algún día ayudar a que otros encuentren respuestas en historias animadas como yo lo he hecho en mis películas favoritas.

Acerca de mí:

Fecha de nacimiento:
30 de abril de 1993

Idiomas: Español (nativo)
inglés (bilingüe) y francés
(básico)

Dirección:
Nápoles 250-2
Col. Nueva España 64740
Monterrey, Nuevo León
México

Educación:

Licenciatura en Animación y Arte Digital
(2012-2016) | Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores
de Monterrey (ITESM Campus Monterrey)

Proyectos:

- ★ **Super Game Jame!** (2016) | Videojuego 3D
Diseño de personaje, animación
- ★ **RegalaATino** (2016) | Motion Graphics
Visual development, storyboard, animación
- ★ **La Aventura de R-ECO** (2015) | Videojuego 2D
Visual development, storyboard, sprites para animación

Software:



Experiencia Laboral:

Pixel Perfect (Enero 2017 - Abril 2017)
Artista de storyboard, artista de layout 3D y animadora

Calaveroides (Enero 2016 - Diciembre 2016)
Guionista, artista conceptual, artista de storyboard, artista
de layout 3D, animadora, editora

Woo-Hoo Studios (Enero 2015 - Diciembre 2015)
Practicante, creadora de contenido web, ayudante para
vectorizar fondos y props para "Tristán, el gato come
colores" (libro interactivo)