



Alberto Sáenz Gómez Tello

ARQUITECTURA Y ANIMACIÓN

PERFIL

Arquitecto egresado del ITESM con experiencia en diseño gráfico y animación. 5 años de experiencia trabajando en animación, diseño digital y tecnología.

CONTACTO

(55) 59 44 71 89

Pachuca 87, Col. Condesa
Ciudad de México

poligonic.com
gomeztello.com
alberto@poligonic.com

EXPERIENCIA

DIRECTOR GENERAL @ POLIGONIC

Enero 2014

Director General en agencia de animación especializada en trabajo de video para empresas web, startups y ONGs. El trabajo diario consiste en la dirección sobre temas de ilustración, animación y diseño gráfico. Se han realizado proyectos en México, Estados Unidos, Chile y Noruega.

DIRECTOR CREATIVO @ FLOW

Enero 2013 - Enero 2015

Dirección de FLOW, un evento de 10 horas para reunir a creativos de distintas disciplinas en un ambiente de creación, colaboración y aprendizaje. Se realizaron eventos en el ITESM, UANL, Parque Fundidora y LCI. Se realizaron tareas de acercamiento a la comunidad creativa, comunicación en redes sociales, creación de página web, diseño gráfico.

FUNDADOR @ FUNKALAB

Enero 2012 - Enero 2015

Cofundador de Funkalab, una plataforma digital para colaboración de proyectos de diseño, arte y tecnología. Se trabajó en la creación de estrategias de crecimiento y nuevos proyectos para atraer a creativos, diseño gráfico, comunicación en redes sociales, acercamiento a empresas y universidades. Se realizaron un total de 30 proyectos creativos en Monterrey.

ARQUITECTO @ TEZUKA ARCHITECTS

Agosto - Diciembre 2010

Trabajó directamente en proyectos de vivienda, participando en el proceso de diseño y maquetación. Al final se desarrollaron dos proyectos junto a un jefe de proyectos: un multifamiliar y una casa a las afueras de Tokio.

EDUCACIÓN

CERTIFICADO EN INNOVACIÓN Y DESIGN THINKING @ CEDIM

Enero 2014 - May 2014

El Certificado en Innovación y Design Thinking es un programa de cuatro meses centrado en el diseño e implementación de soluciones innovadoras que satisfagan las nuevas necesidades de los usuarios en el mundo real.

ARQUITECTURA @ ITESM

Agosto 2005 - Mayo 2011

La carrera de Arquitectura da herramientas para analizar problemas y diseñar respuestas a temas de ciudad de distinta escala. El conjunto de disciplinas (diseño y tecnología) han abierto las puertas para introducirme al mundo del internet, diseño gráfico, representación y animación.

TALLERES

Programa Intensivo en Adm. Profesional de Proyectos - Escala / ITESM

Mixing Media Arts - Escuela Adolfo Prieto, Monterrey

After Effects - D4 Reality, Monterrey