

ALAN V.

Diseñador Gráfico & Artista 3D General

avelez2786@gmail.com / +34 622712786 / +54 9994 42 7777

Educación

El Centro de Formación CICE en Madrid, España

Grado Maestría; Arte/Estudios artísticos, general, 2015 - 2016

Arte 3D para Videojuegos

Actividades:

Modelado 3D, Modelado Low-poly, Mapping, Rigging, texturing, Animación de Personajes, Modelado en Zbrush, Bases de desarrollo de videojuegos, Bases técnicas de desarrollo de videojuegos, Creación de niveles en UE4, Scripting del nivel en UE4 por Blueprints, Creación de Matinee, Iluminación en UE4, Edición de texturas en UE4, Post-Procesos en UE4, Optimización de Rendimiento en UE4, Empaquetado y Creación de Instalable.

Cursos:

CG HEROES: 3D&VFX MENTOR PROGRAM (conceptos básicos de animación, timing, anticipación, estirar y encoger, pose a pose, arcos, acciones secundarias, personalidad y exageración).

Certificaciones:

Autodesk Certified Professional 3ds Max 2015

Certificate of Completion Master de Arte 3d para Videojuegos

Universidad Anáhuac Mayab en Mérida, México

Grado Licenciatura, Diseño Gráfico, 2004 - 2010

Diseño Gráfico General

Actividades:

Conceptos básicos del diseño gráfico, tipografía, fotografía básica, artes gráficas, Impresos digitales, imagen digital en movimiento, fotografía de producto, publicidad, joyería y orfebrería, diseño y mercadotecnia, fotografía digital, envase y embalaje, ilustración, talleres especializado en medios promocionales, taller especializado en medios digitales, photoshop, illustrator, indesign, flash, dreamweaver y lightwave.

Cursos:

DIPLOMADO EN TECNICAS 3D (técnicas en 3D, modelado y texturizado avanzados, física aplicada, efectos e iluminación, animación avanzada y rigging, renderizado avanzado y post producción).

TALLER DE ADOBE AFTER EFFECTS (aspectos básicos de after effects).

PREESPECIALIDAD DE IMAGEN DIGITAL EN MOVIMIENTO (animación 2D, modelado 3D con lightwave, rigging y animación 3D).

TALLER MANOS A LA COMPUTER POR ALFREDO MEJIA (animación digital por flash)

TALLER DISEÑO Y ANIMACIÓN DE PERSONAJES (conceptos básicos de creación y animación de personajes en flash).

Certificaciones:

Licenciatura en Diseño Gráfico.

Experiencia

Rayna en Tamarindo Games, Madrid, España

octubre de 2015 - abril de 2016 (7 meses)

Rayna es un juego para PC del género Survival Horror, fue hecho en vista primera persona para lograr una mejor inmersión en el juego; Contiene cinemáticas y como mecánicas de juego, zoom in, agarrar objetos, visualizar y rotar objetos y también prender y apagar una linterna.

Logros

Propuesta y aceptación de aspecto visual para la ambientación del entorno.

Propuesta y aceptación del diseño del nivel.

Modelado y texturización de los niveles logrando un aspecto realista.

Modelado y texturización de objetos.

Creación de un escenario modular que permite la creación y actualización de nuevos niveles.

ALAN V.

Diseñador Gráfico & Artista 3D General

avelez2786@gmail.com / +34 622712786 / +54 9994 42 7777

Diseñador Gráfico (socio) en 360 Travel Business & Pleasure, Mérida, Yucatán, México.

mayo de 2013 - octubre de 2014 (1 año 6 meses)

Agencia de viajes de origen yucateco enfocado en las ventas de paquetes de viaje por internet, cuenta con pagina web para venta de paquetes, pagina de Facebook para anuncio de paquetes, cuentas en distintas redes sociales, invierte en publicidad de google ads, trabajo con el gobierno de Valladolid, además de trabajar con empresarios de Mahahual, Cancún y Cozumel, participa en eventos de fomento turistico en la península de Yucatán.

Logros

Creador de contenido digital y manejo de redes sociales generando seguidores e impactos en las distintas redes sociales que maneja la empresa.

Imagen corporativa de la empresa y personalización de cartas, manuales y libros de cotizaciones para empresarios de Yucatán y QuintanaRoo logrando convenios con estos.

Creación de propaganda impresa, catalogos de venta de paquetes para las ferías de fomento turistico en Yucatán que posicionaron a la empresa en distintos estados de la republica.

Asistencia y orientación a grupos de viajeros en hoteles para eventos privados y contacto directo con el cliente para la venta de paquetes de viaje logrando aumentar la venta de estos productos.

Profesor en Universidad de Valladolid Yucatán (UVY), Valladolid, Yucatán, México

septiembre de 2010 - septiembre de 2011 (1 año)

Escuela Universitaria en Valladolid Yucatán con múltiples áreas de estudio.

Logros

Creación de guías de estudio para alumnos de 1er. 3er. y 5to semestre de la carrera de diseño gráfico

Profesor suplente en Universidad Latino, Mérida, Yucatán, México.

septiembre de 2010 - Junio de 2011 (10 meses)

Escuela Universidad en Mérida de multiples áreas de estudio.

Logros

Consultor y asesor para la creación de un producto para alumnos de la carrera de Marketing

Profesor en Secretaría de Educación Pública (SEP), Valladolid, Yucatán, México.

enero de 2011 - abril de 2011 (4 meses)

Profesor del programa enseñanza para todos impulsado por el gobierno de valladolid.

Logros

Creación de una guía de enseñanza básica de Microsoft Word y Microsoft Powerpoint a personas de escasos recursos.

Diseñador Gráfico en Revista AutoEspecial, Mérida, Yucatán, México.

septiembre de 2007 - junio de 2009 (1 año 10 meses)

Revista mensual con tiraje de 10,000 ejemplares, se distribuía en Mérida, Yucatán, México, tenía contenido referente al mundo del motor, con noticias de actualidad y venta de espacios publicitarios, participaron en ferías de automoviles realizadas cada año en Mérida.

Logros

Maquetación de la revista y ajuste de los textos al mercado meta. Recortes, retoques fotograficos y ajustes realísticos para los articulos de la revista. Vectorización de logos de anunciantes para mantener la alta resolución de las imagenes. Creación flyeres para los eventos anuales que generaron visitas al stand y ventas de anunciantes. Rediseño de la imagen corporativa para impresión y uso en la empresa.

Lenguaje

Español

(Nativo)

Inglés

(Avanzado)

Habilidades y Experiencia

3D Studio Max - Photoshop CC - Illustrator CC - InDesign CC
Unreal Engine 4 - Zbrush - Rigging - Animación por computadora
Liderazgo - Oratoria - flexibilidad y disponibilidad de aprendizaje
actualización en nuevas tecnicas - autodidacta.