



Galamot Shaku

Adrián de la Garza LVL.30

2D & 3D Artist/Game Developer

galamot@gmail.com

www.galamot.com

Artista digital y desarrollador de video juegos de Ciudad de México especializado en ilustración y medios interactivos.

EDUCACIÓN

- **2009-2013** **Diseño de la comunicación Gráfica**
Universidad Autónoma Metropolitana
Ciudad de México, México

EXPERIENCE

- **2013-Actual** **Freelance**
Experiencia realizando tabajos de Ilustración, Pixel Art, Animación 2D/3D y gráficos en tiempo real.
- **2014-2015** **Supervisor**
SAE Institute
Evaluar y orientar proyectos realizados por los alumnos de diseño de video-juegos en SAE Institute.
- **2016-Actual** **Profesor en línea**
Domestika.org
Curso de Ilustración en Pixel Art en Domestika.org
- **2017-Actual** **Cofundador / Director de Arte**
Dynamic Media T.
Tres años de experiencia desarrollando y lanzando nuestro primér juego "Broken Reality" (Nov 2018)

HABILIDADES

- Pixel Art
- 3D Low Poly
- Texturizado
- Diseño de UI
- Animación
- Environment Art

SOFTWARE



Publicaciones

- Pixel Hyakkei
Editado por Graphic-Sha, Japón (2019)
- Taco de Ojo
Editado por Latino Toons, México (2018)
- Everyday is Play
Editado por Game Paused, Reino Unido (2016)
- Bit y Aparte
Editado por Sello Ars Games, España (2015)

Exposiciones

- **Hyerism** 2014
Collective Exhibition, "Hyne V8"
Curated by Toru Takimoto, Moto Asabu Gallery
Roppongi Hills, Tokyo, Japan
- **Taco de Ojo** 2016-2018
Art book Cover and Augmented Reality Instalation
Collective Traveling Exhibition, "Taco de Ojo"
Curated by Juan Navarrete, Latino Toons
(Mexico, Peru, Argentina, Canada)